

Softwareprojekt 2022/2023

Hinweise & Tipps – Präsentationen



Motivation

Das Softwareprojekt stellt euch vor einigen Herausforderungen. Eine von diesen ist das Halten der Zwischen- und Abschlusspräsentationen. Um die Qualität dieser zu erhöhen, haben wir für euch eine Präsentation mit Hinweisen und Tipps erstellt. Die Nutzung ist freiwillig und soll nur als Inspiration dienen – nicht als Voraussetzung.



Quality

Agenda

Allgemeine Hinweise

Warum Motivation?

Warum Schaubilder?

Diagrammeinbindung

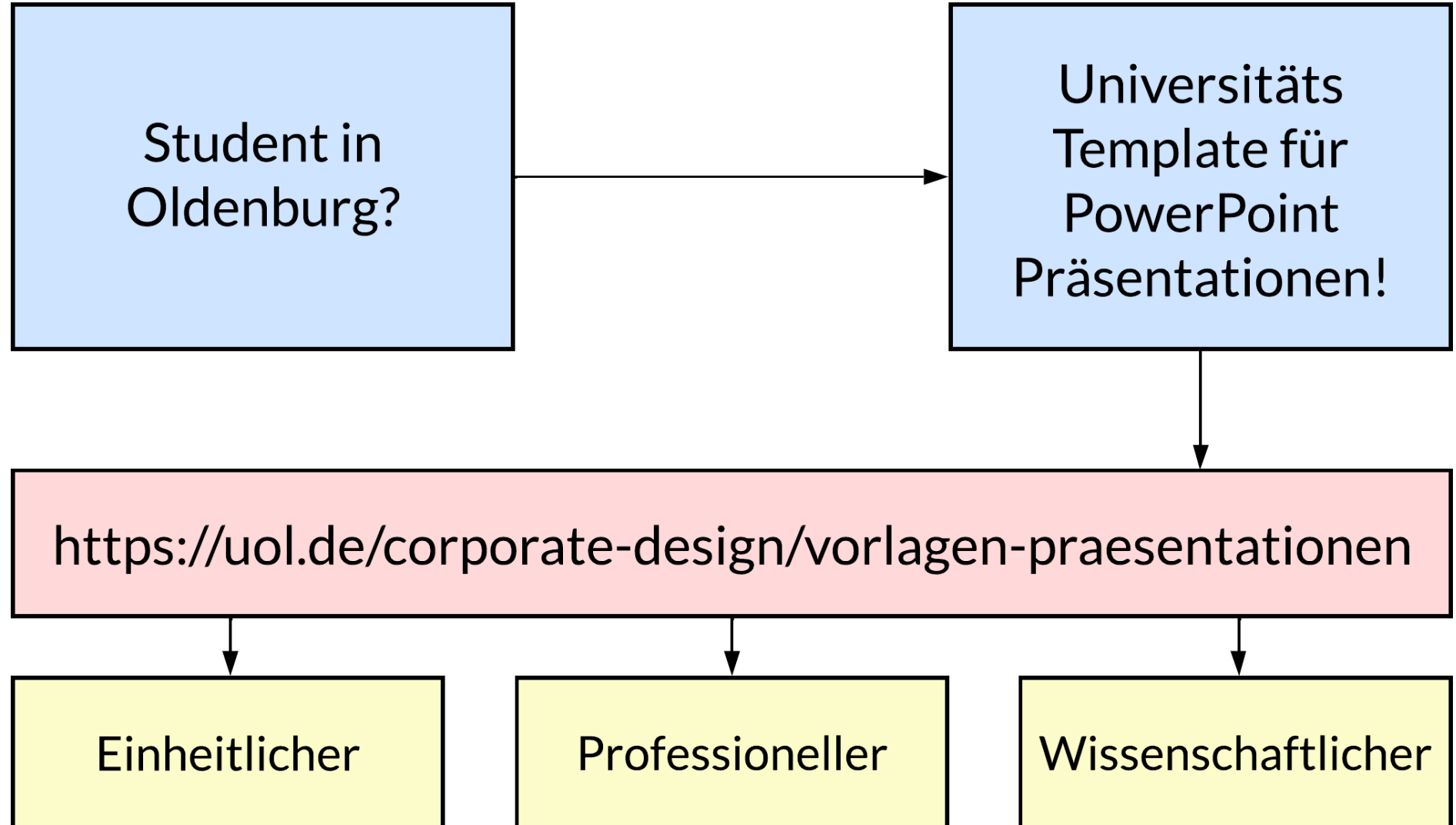
Warum Übergangsfolien?

Allgemeine Hinweise

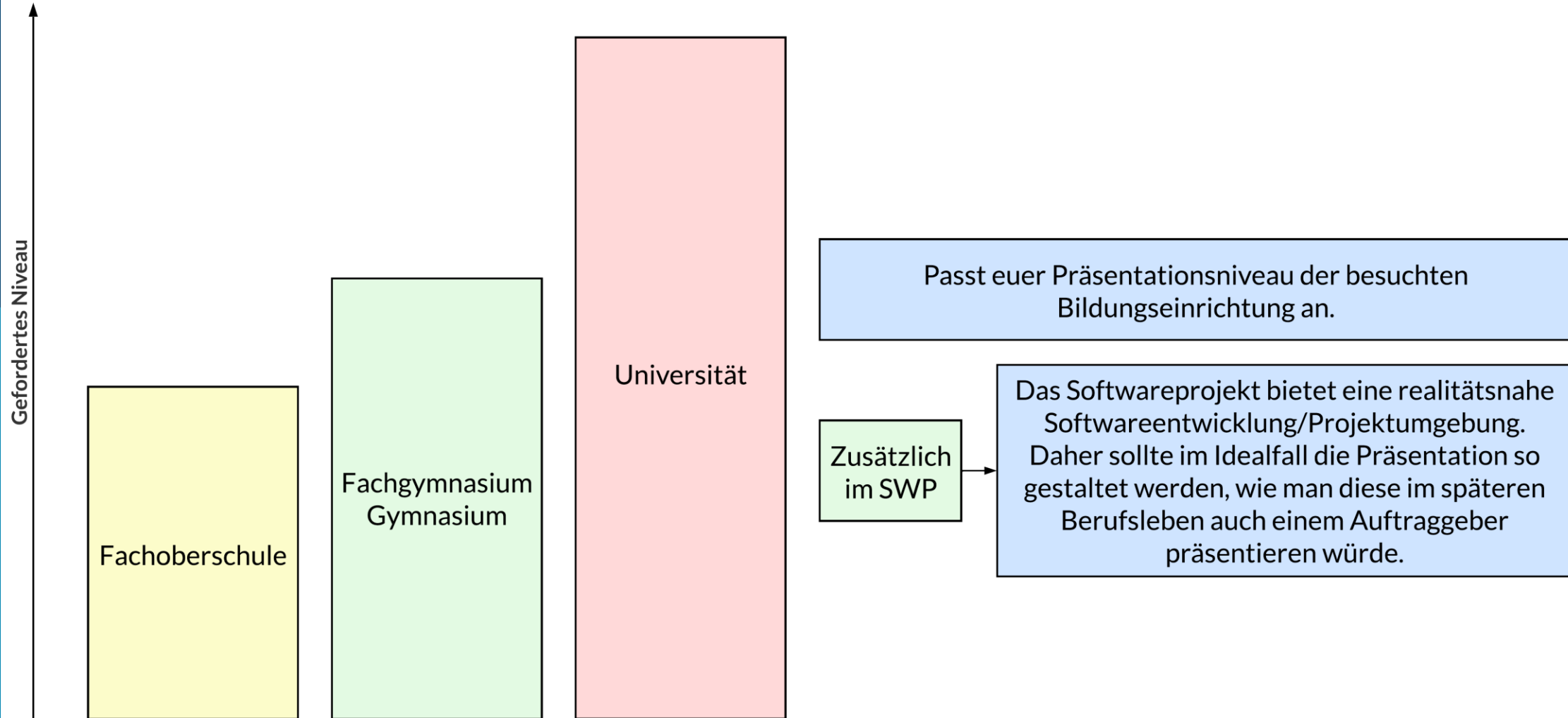
- Uni-Layout
- Zeitvorgaben
- Gefordertes Niveau
- Uralte Probleme, stets relevant



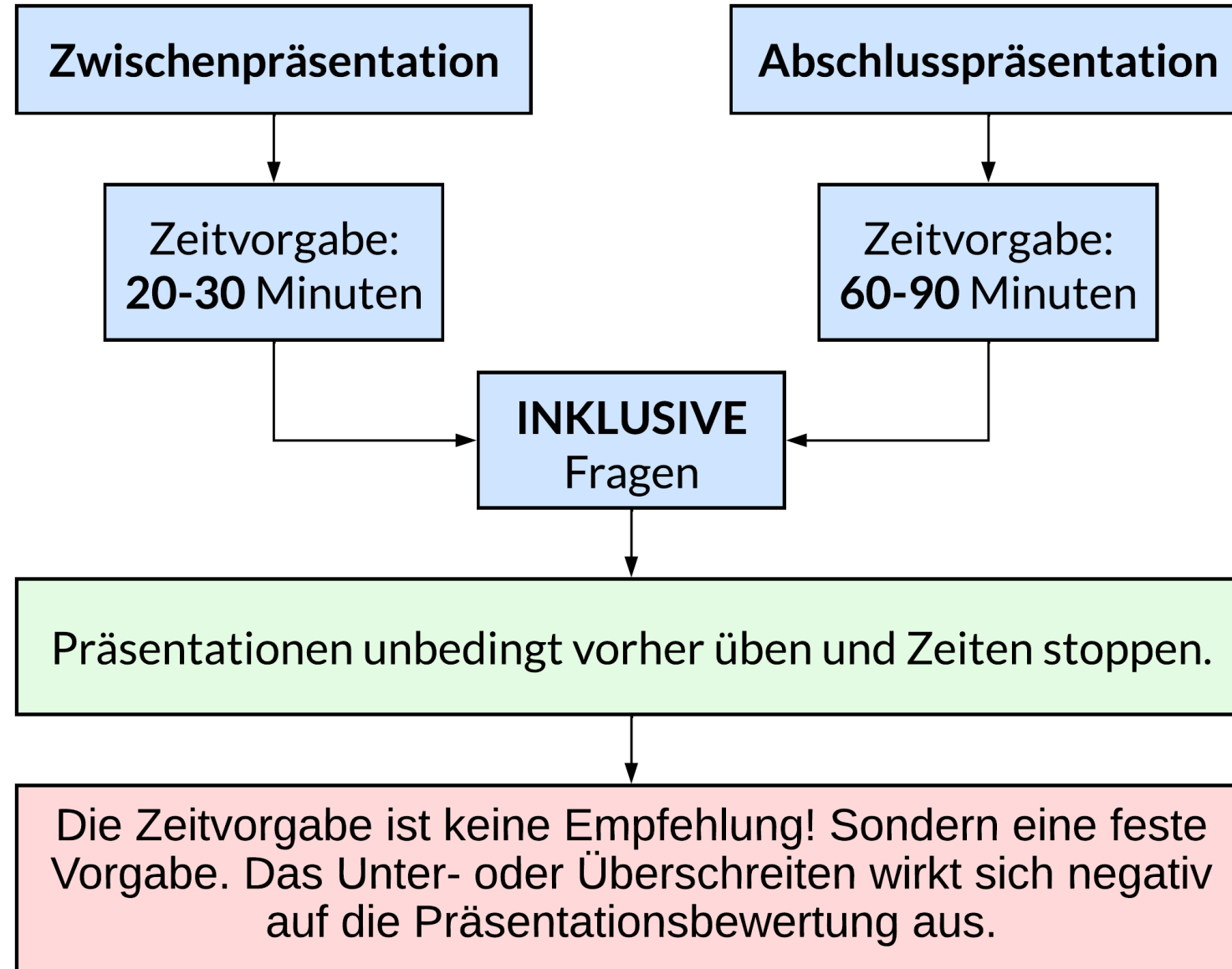
Uni-Layout: Template für PowerPoint



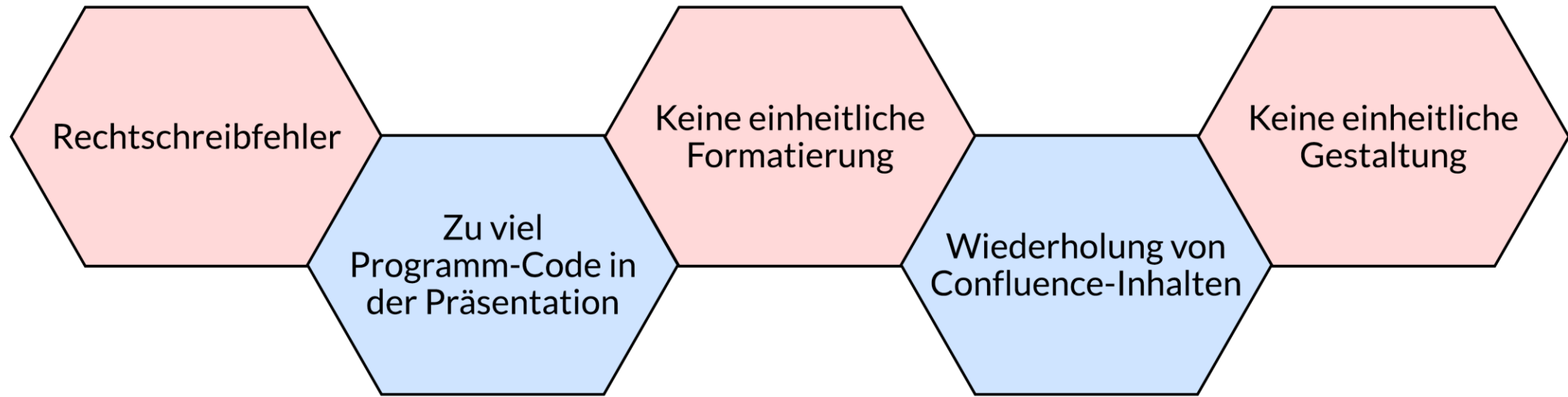
Gefordertes Niveau



Zeitvorgabe



Uralte Probleme, stets relevant



Probleme oder Fehlerquellen müssen nicht immer komplex sein. Oftmals sind es die einfachen und offensichtlichen Probleme, die das Endergebnis herunterziehen.

Warum Motivation?

- Allgemeine Informationen und Vorteile
- Motivation: Beispiele



Warum Motivation?

Allgemeine Informationen:

- Der Start einer guten Präsentation
- Findet seinen Platz nach dem Deckblatt und vor der Agenda
- Enthält die Motive, Motivationen und/oder Gründe für die Präsentation

Vorteile

- Kreativer Einstieg in das Präsentationsthema
- Kein Erschlagen der Zuhörer durch die direkte Konfrontation mit der Agenda
- Auflockerung der Stimmung

Motivation: Beispiel (1)

Motivation

Die Corona Pandemie wütet weltweit. Ablenkungen, Aktivitäten sowie Zusammenkünfte sind nur noch virtuell abzuhalten. Somit fallen auch gemütliche Brettspielabende mit Freunden flach. Daher soll das beliebte Brettspiel Istanbul eine Online-Variante erhalten.



Motivation: Beispiel (2)

Motivation

Die Corona-Pandemie wird weiter Teil unseres Lebens sein, jedoch gibt es Hoffnung. Immer mehr Lockerungen werden erlassen. Somit sind also bald wieder gemütliche Brettspielabende möglich. Warum nicht eine LAN-Party mit Istanbul als Hauptattraktion? Um dies zu ermöglichen, geben wir alles! 🤪



Motivation: Beispiel (3)

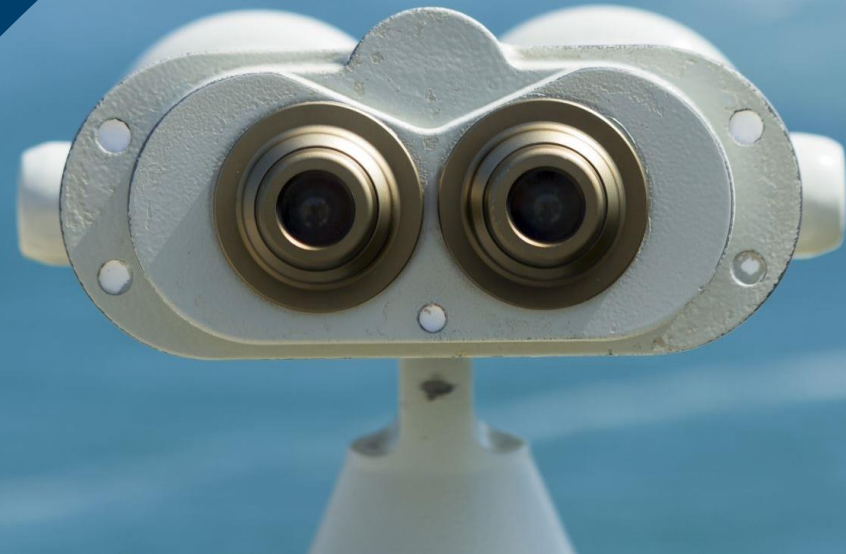
Motivation

Das vergangene Jahr war eine Herausforderung für uns und die gesamte Menschheit. Der Kampf gegen die Corona-Pandemie hielt uns alle lange im Atem. Wir haben es trotz allen Schwierigkeiten geschafft mit "Istanbul" einen potenziell neuen, komplett Java-basierten, Stern am LAN-Party-Himmel anzubringen. Die Motivation, das Projekt nun ordentlich abzuschließen, ist das Erlangen von neuen Fähigkeiten in einer realitätsnahen Projektumgebung.



Warum Schaubilder?

- Allgemeine Informationen und Vorteile
- Schaubilder: Beispiele



Warum Schaubilder?

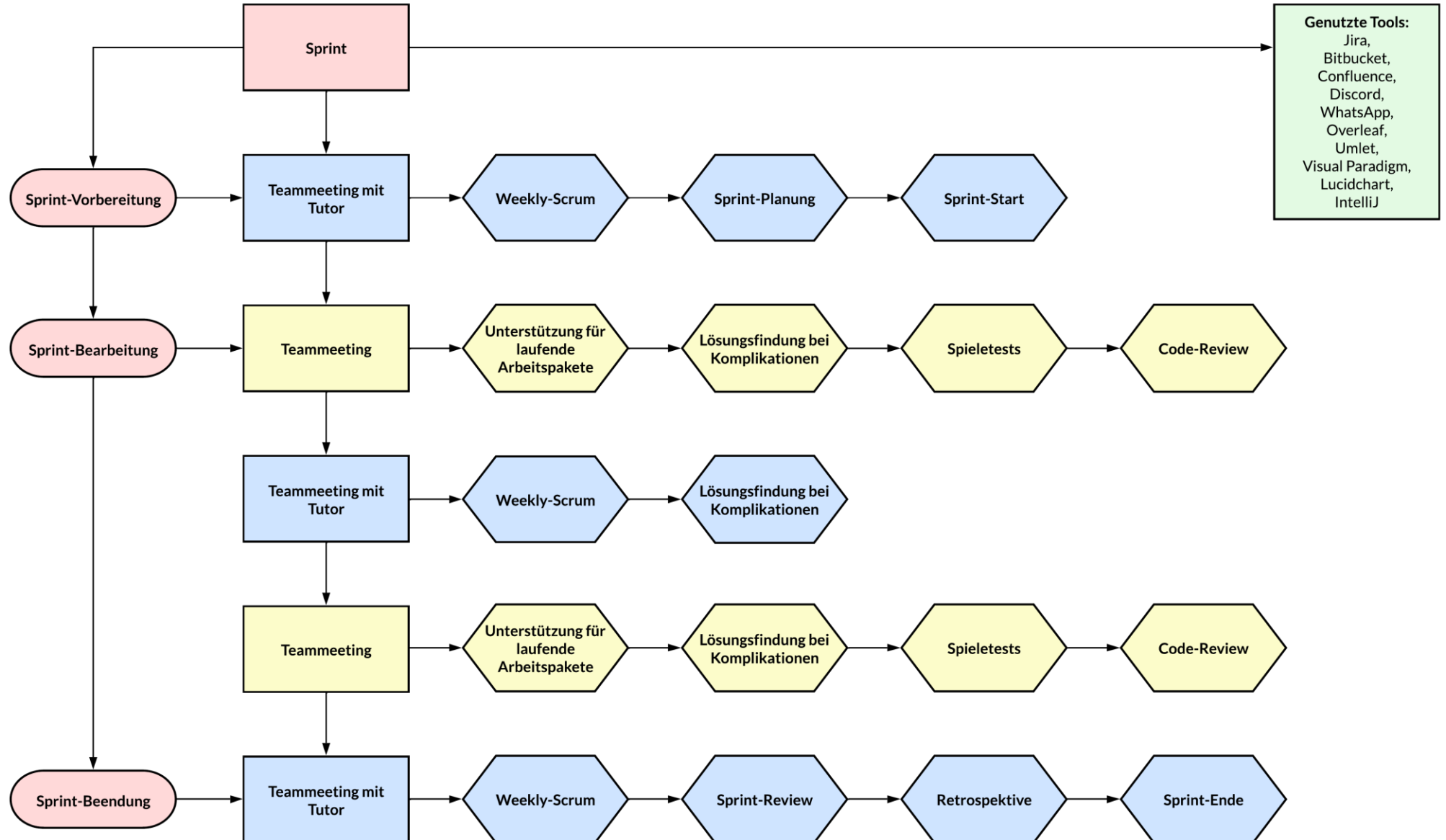
Allgemeine Informationen:

- Die grafische Darstellung von Informationen
- Ersetzt die Informationsdarstellung in Textform
- Umsetzung in nahezu allen “Bereichen” möglich
- Grob gesagt: „Das schöne Verpacken von Informationen“
- Mögliche Tools: Draw.io oder Lucidchart.com

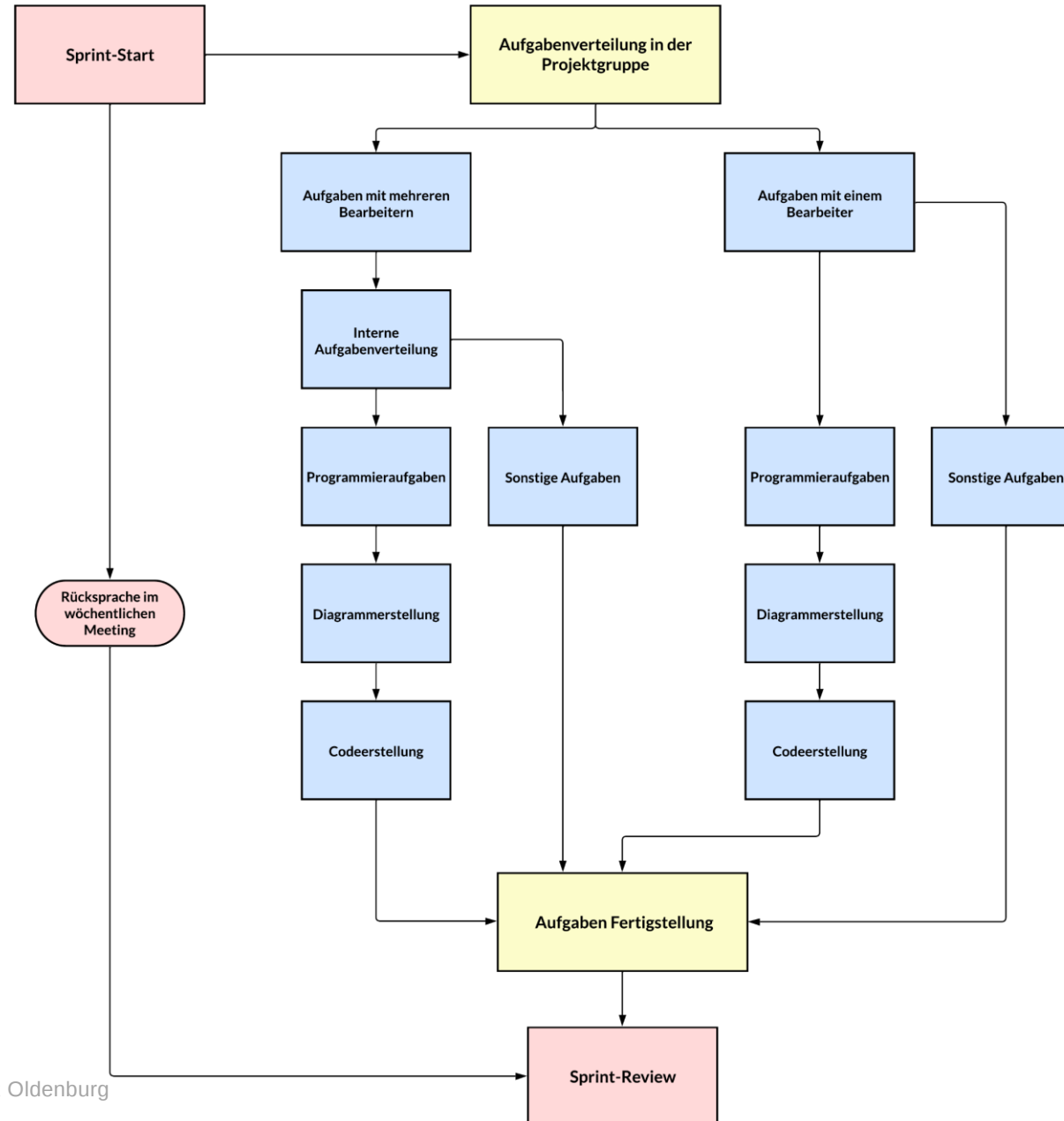
Vorteile

- Oftmals eine verbesserte Darstellung von Verbindungen und Abhängigkeiten
- Oftmals deutlich platzsparender
- Die grafische Darstellung erzeugt einen deutlich professionelleren Eindruck
- Erzeugt ein größeres Interesse beim Zuhörer
- Eine grafische Darstellung bietet mehr Freiheiten bei dem Vortragen

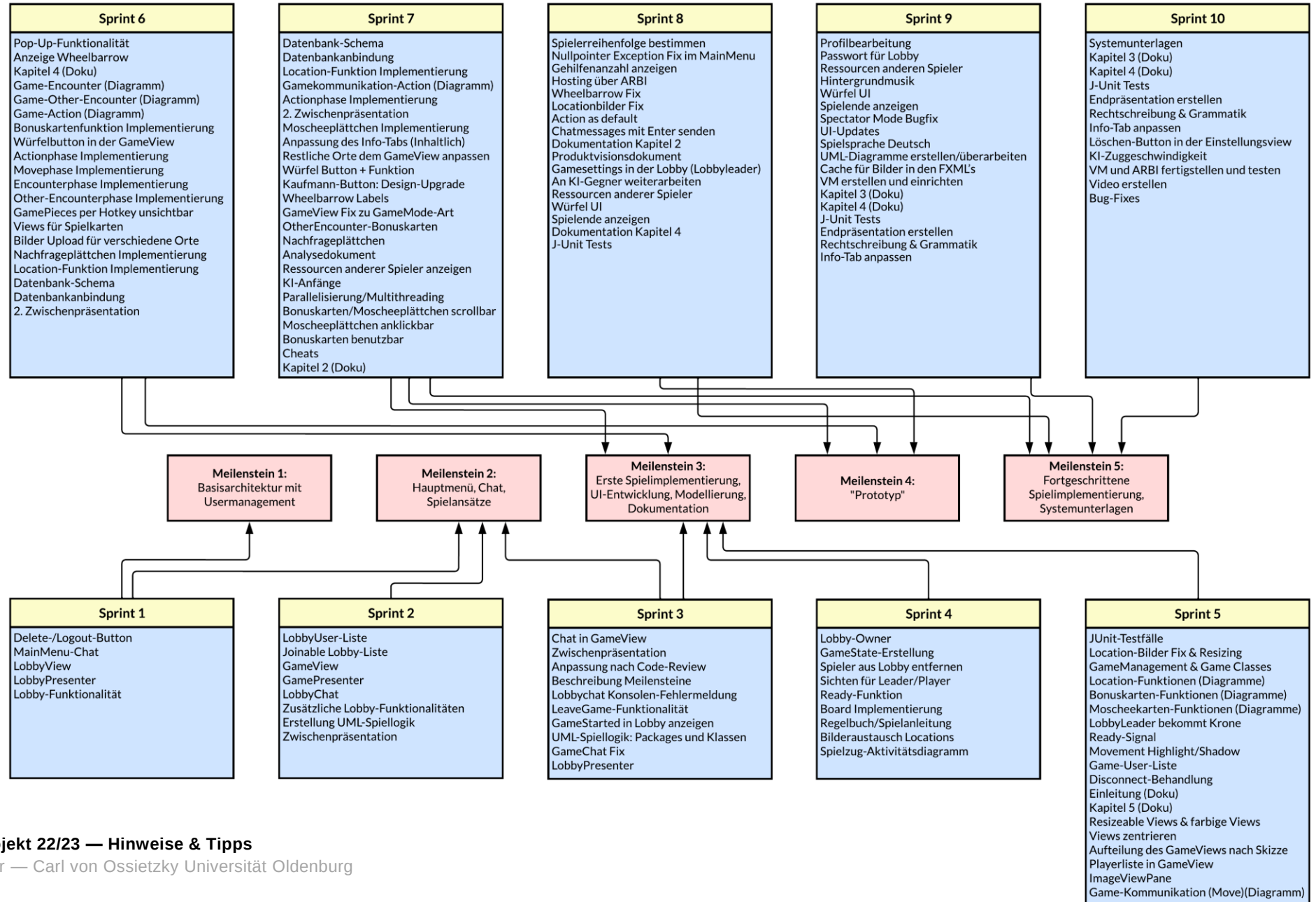
Schaubilder: Beispiel (Arbeitsweise)



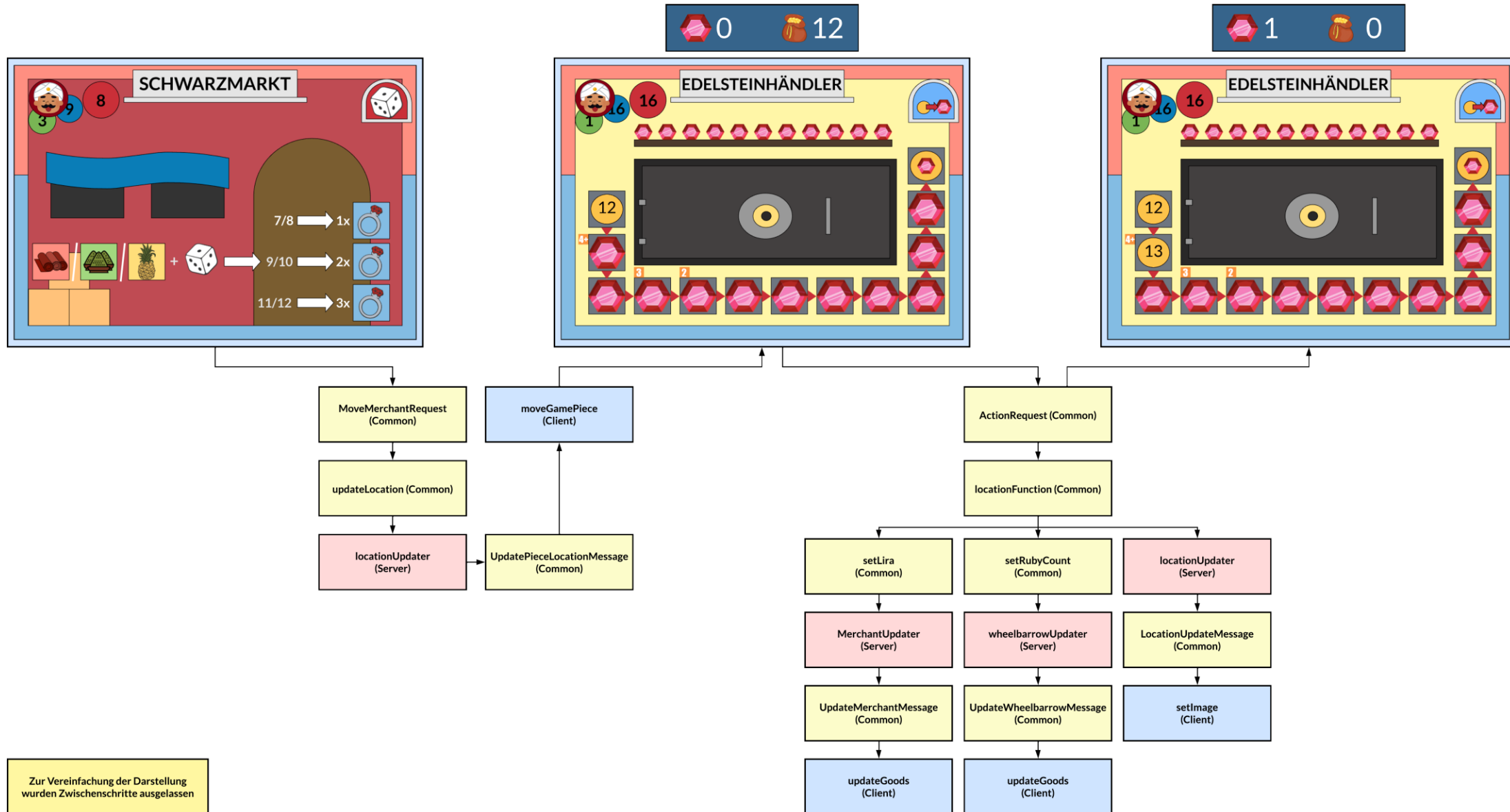
Schaubilder: Beispiel (Aufgabenbearbeitung)



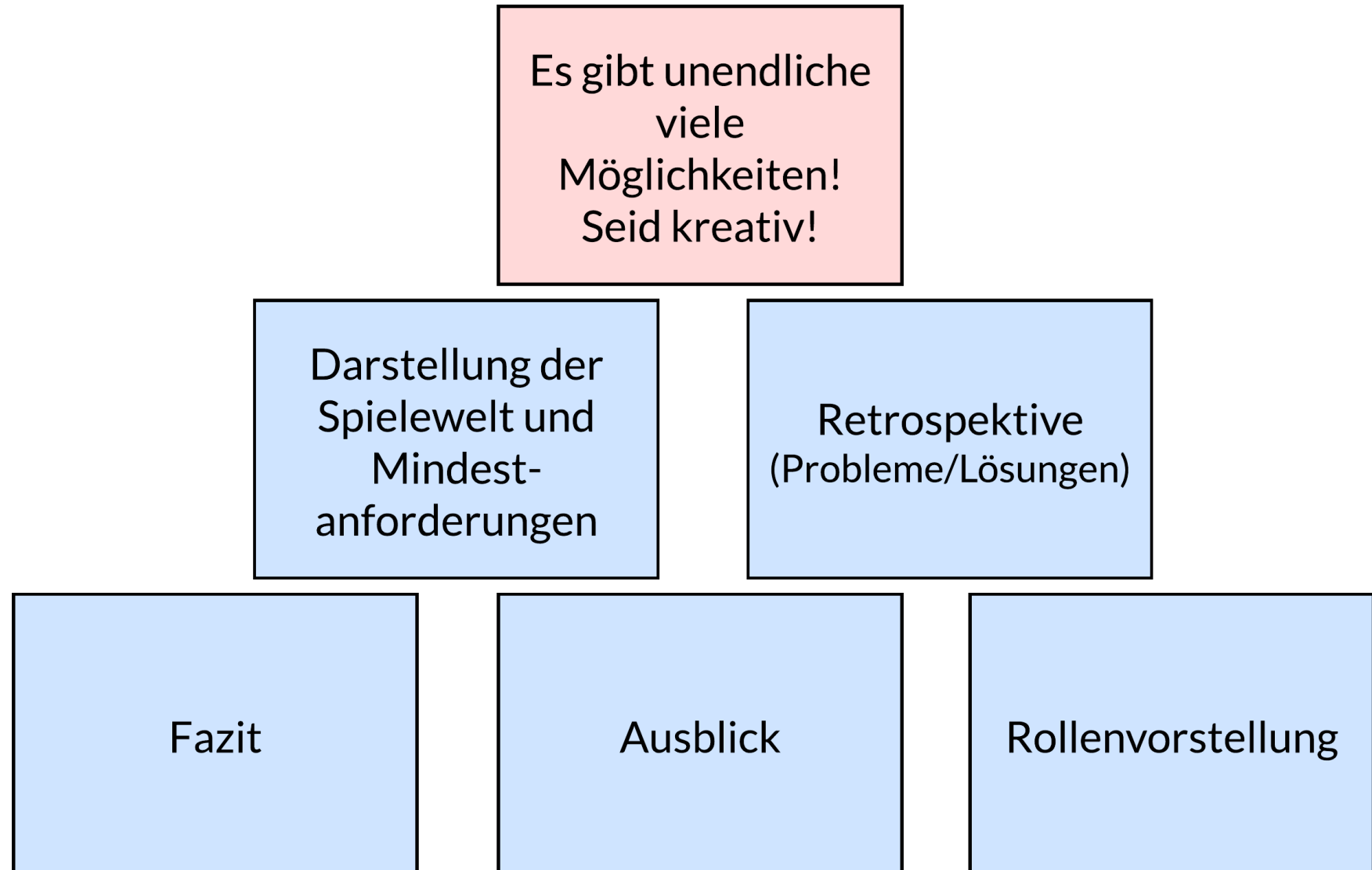
Schaubilder: Beispiel (Sprint-Rückblick)



Schaubilder: Beispiel (Updater)



Schaubilder: Weitere Nutzbeispiele



Diagrammeinbindung

- Allgemeine Informationen und korrekte Einbindung
- Beispiel: Inkorrekte und korrekte Einbindung



Korrekte Einbindung von Diagrammen

Allgemeine Informationen:

- Klassen-, Aktivitäts- und Sequenzdiagramme werden während des Softwareprojektes erstellt
- Diese sind wichtige Bausteine einer erfolgreichen Präsentation
- Um dies zu gewährleisten müssen Diagramme oft „vereinfacht“ werden
- Daher unbedingt auf Lesbarkeit und Übersichtlichkeit achten

Korrekte Einbindung:

- Unrelevante Methoden, Attribute, Konstruktoren und Beziehungen entfernen
- Oftmals können Diagramme in mehrere Einzelteile zerlegt werden
- Sollte das Entfernen/Zerlegen nicht möglich sein: Keine direkte Einbindung in die Präsentation!
- Für diesen Fall: Übergangsfolien und Präsentation außerhalb der Präsentationsdatei!

Beispiel: Wie sollte es nicht aussehen

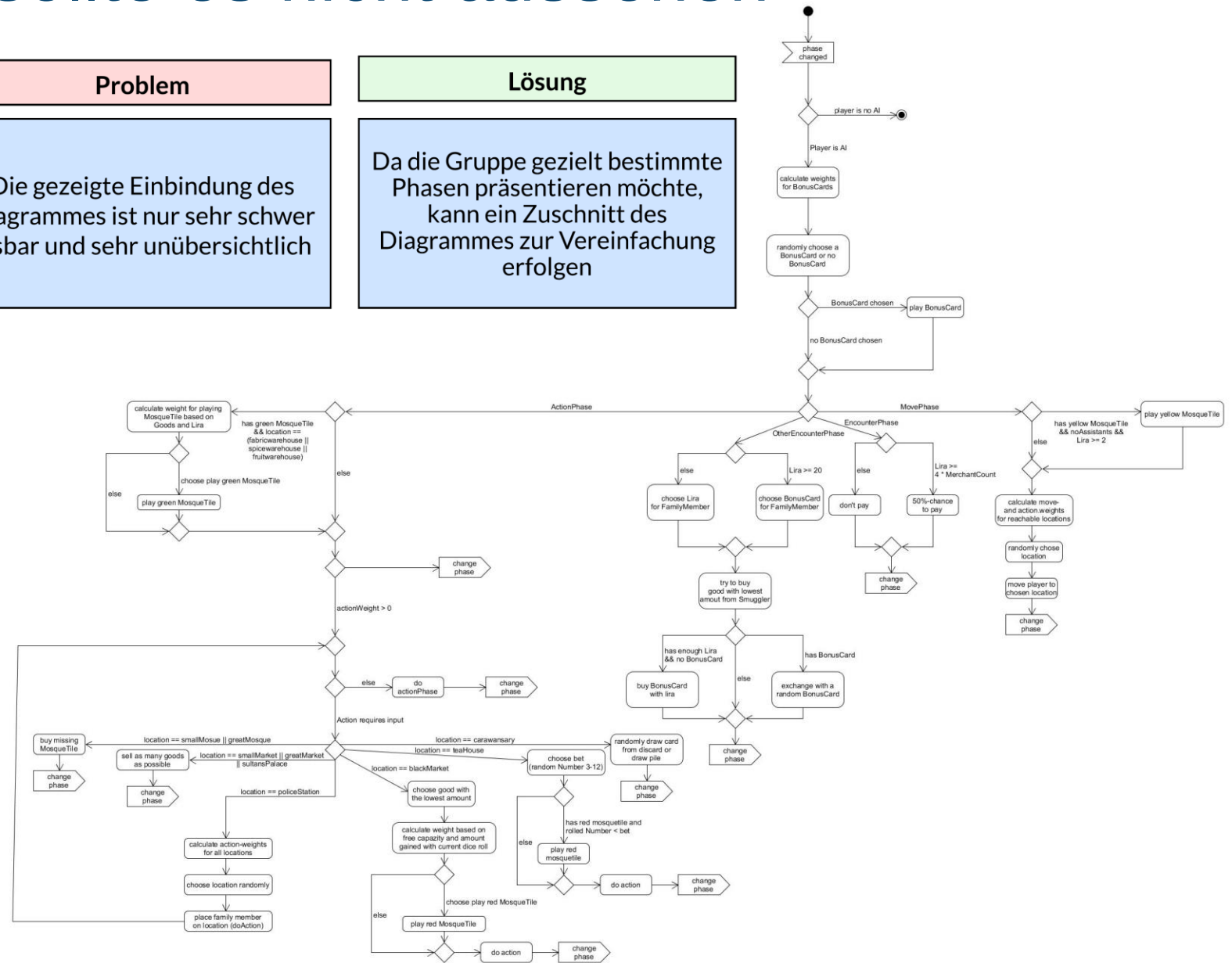
Eine Gruppe wollte die EncounterPhase und die OtherEncounterPhase der KI anhand eines Aktivitätsdiagrammes präsentieren

Problem

Die gezeigte Einbindung des Diagrammes ist nur sehr schwer lesbar und sehr unübersichtlich

Lösung

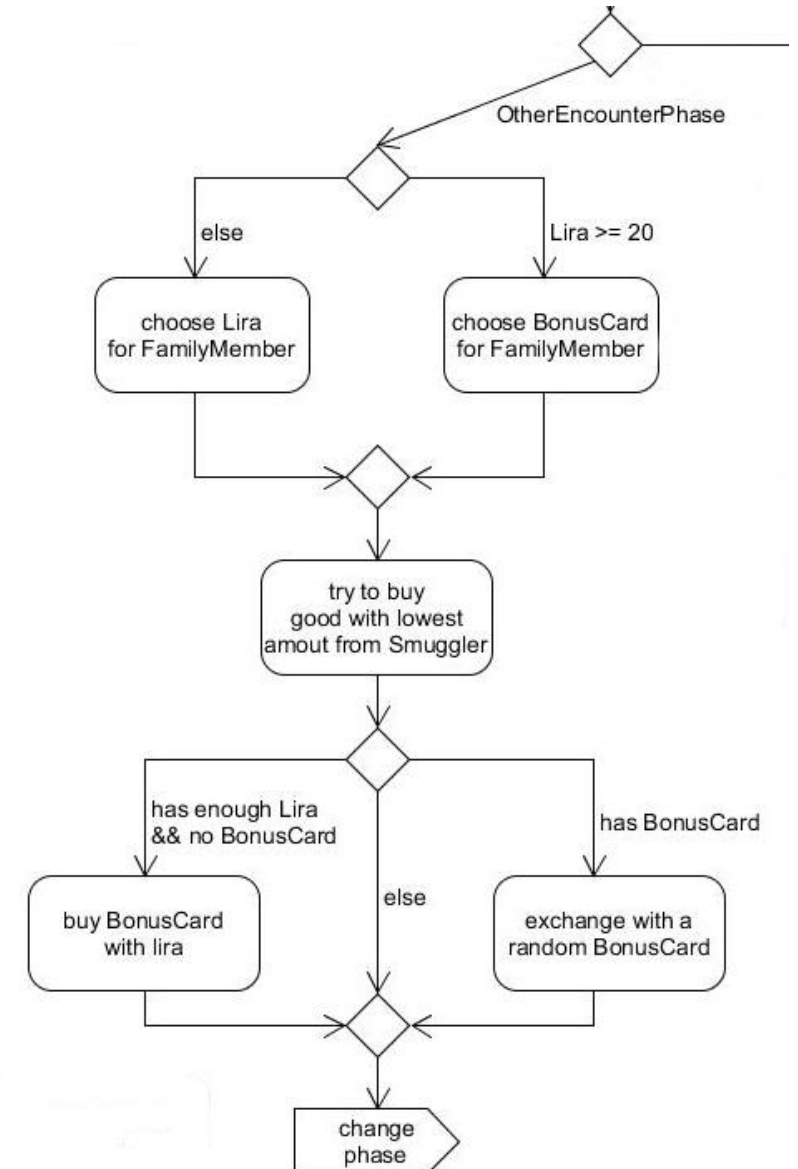
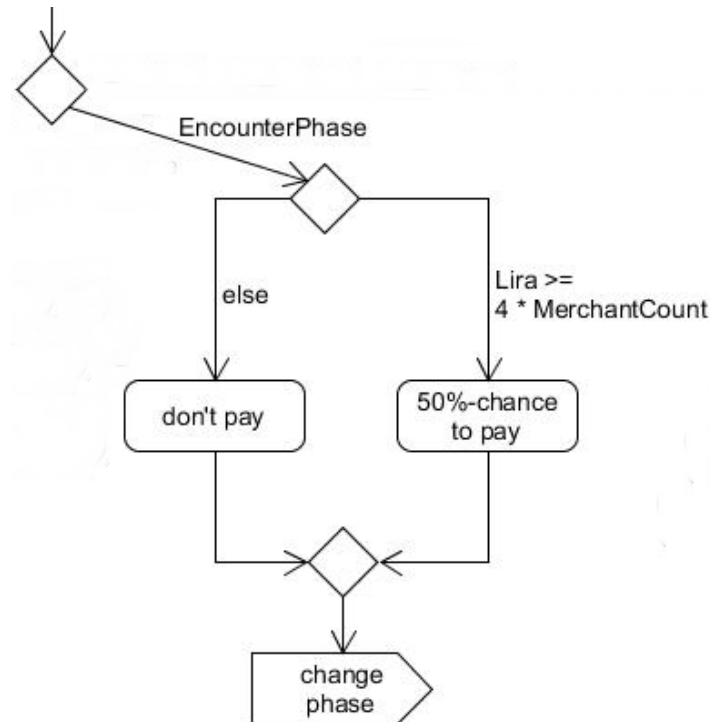
Da die Gruppe gezielt bestimmte Phasen präsentieren möchte, kann ein Zuschnitt des Diagrammes zur Vereinfachung erfolgen



Beispiel: Wie sollte es aussehen

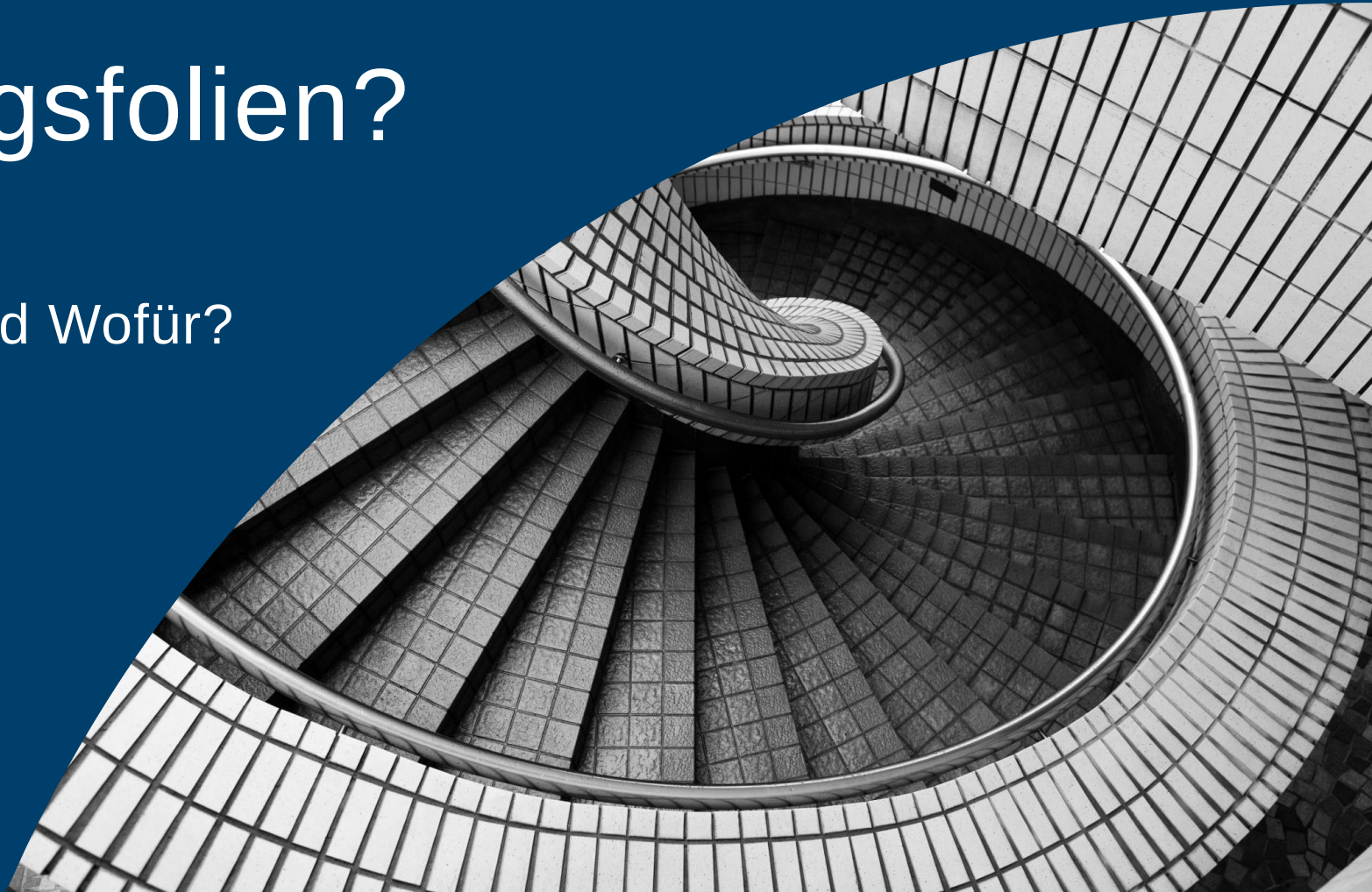
Durch den Zuschnitt des Diagrammes wurde eine absolute Lesbarkeit und Übersichtlichkeit geschaffen

Somit ist das Diagramm korrekt eingebunden



Warum Übergangsfolien?

- Übergangsfolien: Warum und Wofür?
- Beispiele



Warum Motivation?

Wofür:

- Sinnvolle Themen- oder Kapiteltrennungen
- Sinnvoll um Live-Demo oder Diagrammvorstellungen anzukündigen
- Bei Wechsel des Vortragenden: Fließender Übergang durch Anmoderation

Warum:

- Bereitet den Zuhörer auf einen neuen Abschnitt vor
- Der Zuhörer erhält eine kurze Übersicht über die kommenden Inhalte
- Der Zuhörer kann der Präsentation somit deutlich besser folgen

Übergangsfolien: Kapiteltrennung Beispiel

Umsetzung

Spielumsetzung
KI – Entscheidungsfindung
Updater

Vortragende: XY
XY
XY



Übergangsfolien: Live-Demo Beispiel



Live Demo

Präsentation des aktuellen Standes der
Entwicklung

Vortragender: XY



Übergangsfolien: Diagramm Beispiel

Sequenzdiagramm: Move

Präsentation der Move-Phase anhand
eines Sequenzdiagramms

Vortragender: XY



Viel Erfolg bei den bevorstehenden Präsentationen!

Bei Fragen oder Problemen:
E-Mail an: pascal.meyer@uni-Oldenburg.de

